

FORMATION BIM_RENDU

FORMATION BIM_RENDU

La formation Rendus V-Ray pour Revit est destinée aux personnes formées à Revit souhaitant découvrir le rendu photoréaliste avec V-Ray. Architectes, Designers tous secteurs, Décorateurs, Architectes d'intérieur, Illustrateur en 3D.

Cette formation est destinée pour un public qui a une bonne maîtrise du logiciel Revit Architecture

Contenu:

- **Définition et création d'un matériau**
- **Principes de base des matériaux dans Revit Architecture**
- Notion de « Ressources » dans Revit Architecture
- Matériaux prédéfinis Revit (bois, métal, peinture...)
- Distinction propriétés de graphisme et d'apparence
- Création d'un matériau à partir d'une ressource générique
- Éléments de texture
- Modification des propriétés d'apparence d'un matériau générique
- Gestion des matériaux
- **V-Ray : Initiation et concepts de base**

- Le rendu standard, le rendu RT, Les réglages de qualité d'image
- l'utilisation des HDR
- Les matériaux V-Ray
- Les réglages du moteur et les outils du frame buffer
 - **Définition des sources d'éclairage**
- Distribution et paramétrage de la lumière : type (IES...), intensité, ensoleillement, familles de luminaires
 - **Les réglages depuis Revit**
- Les caméras : création et paramétrage
- Les coupes pers, la vue intérieur, la vue extérieure